

¿Qué son los formularios?

Los formularios son posiblemente la herramienta más utilizada en Internet para obtener datos e información acerca de la gente que navega nuestro sitio. La idea de los formularios es recolectar información online en la interacción con el usuario y luego ejecutar una determinada acción con la misma, que podría ser por ejemplo, quizás el caso más utilizado, un formulario de venta que el usuario completa y luego es enviado vía email al vendedor en forma encriptada.

Este tema a diferencia de los anteriores es bastante más complejo y oscuro, aparecerán terminos como CGI scripts, Perl o bien lenguajes de programación como C, Visual Basic o Java, que seguramente nos desalentarán al principio, pero que con el tiempo asumiremos como familiares. La idea de esta sintética guía de formularios es brindar al *newbie* o *novato* un pantallazo general de lo que es posible hacer con simples formularios html en nuestro sitio web.

¿Cómo los definimos?

Cinco son solamente las etiquetas que el código HTML posee para definir todos los elementos interactivos que un formulario puede presentar: **<FORM>**, **<INPUT>**, **<SELECT>**, **<OPTION>** y **<TEXTAREA>**. Estas etiquetas, junto a un número de modificadores o atributos, son suficientes para indicarle al navegador cliente cómo debe recolectar la información, cómo debe manejarla una vez recolectada y cómo debe interactuar con el servidor.

Etiqueta **<FORM>**

Todo formulario debe estar encerrado entre el par de etiquetas **<FORM>** y **</FORM>**, y debe ser ubicado en el cuerpo de cualquier documento *HTML*, es decir, entre el par de etiquetas **<BODY>** y **</BODY>**. Esta etiqueta **<FORM>** presenta tres atributos posibles:

| Comando        | Descripción   |
|----------------|---|
| <b>ACTION</b>  | el valor de este parámetro es la URL del programa o guión en el <i>Servidor Web</i> utilizado para procesar la información recolectada. |
| <b>METHOD</b>  | puede asumir el valor <b>GET</b> o el valor <b>POST</b> , y definen la manera en la cual los datos son transferidos al servidor.        |
| <b>ENCTYPE</b> | este atributo está reservado para que la información viaje en forma encriptada a través de Internet.                                    |

Los dos primeros atributos de la tabla son de uso obligatorio para cualquier formulario que generemos, ya que establecen dónde enviar la información y cómo enviarla. El atributo o parámetro **ENCTYPE** es optativo y no es realmente importante.

Etiqueta <INPUT>

La etiqueta <INPUT> es la segunda etiqueta más importante de los formularios. Se la puede definir como una etiqueta multifunción, ya que con la misma podemos crear "push buttons", "radio buttons", "check boxes", y simples recuadros para ingresar texto. Posee ocho posibles parámetros: **ALIGN**, **CHECKED**, **MAXLENGTH**, **NAME**, **SIZE**, **SRC**, **TYPE**, y **VALUE**. Pero no se asusten con tantos parámetros porque normalmente solo se utilizan a lo sumo solo cinco. Los atributos cruciales para toda etiqueta <INPUT> son **NAME**, que asocia un nombre con cada variable ingresada; y **TYPE**, que puede asumir los valores **TEXT**, **PASSWORD**, **CHECKBOX**, **RADIO**, **SUBMIT**, **RESET**, **IMAGE**, and **HIDDEN**; de acuerdo al tipo de elemento que queramos representar. Más adelante todo será más claro con los ejemplos.

Etiqueta <SELECT>

Este par de etiquetas define una lista de elementos de los cuales el usuario debe seleccionar uno o varios, de acuerdo a los atributos que especifiquemos.

Etiqueta <OPTION>

Con esta etiqueta definimos cada elemento de las listas designadas con el par <SELECT> y </SELECT>.

Etiqueta <TEXTAREA>

Este par de etiquetas nos permiten definir un area de dimensiones arbitrarias que funciona como una suerte de editor, donde el usuario puede ingresar texto.

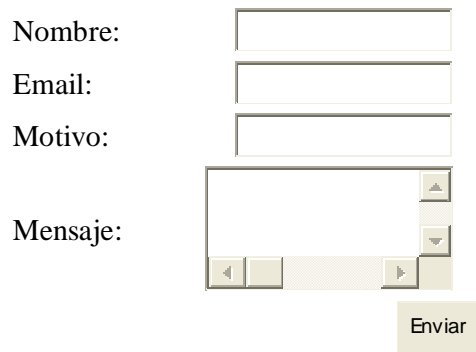
**¿Cómo se ven?**

Abrimos nuestro editor de texto preferido y creamos el siguiente archivo html:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>FORMULARIOS</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FORM ACTION="mailto:quantum@midominio.com" METHOD=POST>
<table align="center" border="0">
<td align="left" width="100">Nombre:
</td>
<td align="center" width="150"><INPUT NAME="nombre" MAXLENGTH="25"
TYPE="TEXT" VALUE="">
</td>
<tr>
<td align="left" width="100">Email:
```

```
</td>
<td align="center" width="150"><INPUT NAME="mail" MAXLENGTH="25"
TYPE="TEXT" VALUE="">
</td>
<tr>
<td align="left" width="100">Motivo:
</td>
<td align="center" width="150"><INPUT NAME="motivo" MAXLENGTH="25"
TYPE="TEXT" VALUE="">
</td>
<tr>
<td align="left" width="100"> Mensaje:
</td>
<td><TEXTAREA NAME="mensaje" ROWS=3 COLS=20>
</TEXTAREA>
</td>
<tr>
<td width="100">
</td>
<td align="right" width="150"><INPUT NAME="boton" TYPE="SUBMIT"
VALUE="Enviar">
</td>
</TABLE>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

Lo que se vería de esta forma:



The image shows a rendered HTML form. It consists of four rows of input fields. The first row is labeled 'Nombre:' and has a single-line text input box. The second row is labeled 'Email:' and has a single-line text input box. The third row is labeled 'Motivo:' and has a single-line text input box. The fourth row is labeled 'Mensaje:' and has a multi-line text area with three rows and two columns, including scrollbars. Below the text area is a button labeled 'Enviar'.

Aunque parezca complicado a primera vista el código anterior, con un poco de práctica puede resultar muy natural. Analicemoslo paso a paso:

El formulario comienza con esta línea:

```
<FORM ACTION="mailto:quantum@midominio.com" METHOD=POST>/p>
```

Como dijimos anteriormente todo formulario debe comenzar con la etiqueta **<FORM>** y finalizar con **</FORM>**. El parámetro **ACTION** define qué es lo que debemos hacer con la información obtenida, en este caso le indicamos al *navegador* que nos envíe los

datos a nuestra dirección de correo electrónico (en el ejemplo la mandan a midominio). La mayoría de los formularios en *Internet* realizan esta tarea, es decir, recolectan información del usuario y la envían por correo electrónico hacia algún destino. Para realizar esta tarea existen dos formas de hacerlo, una es la utilizada anteriormente, y la otra es hacer uso de algún script (Java o Visual Basic) o guión **CGI** (Comon Gateway Interface) que procesa los datos y los reenvía hacia donde le indicamos. Un script **CGI** es un pequeño programa escrito en general en lenguaje **PERL** o **C** (muy populares en ambientes **Unix**) alojado en los servidores web que facilitan el intercambio y la transferencia de información entre el servidor y el cliente.

¿Cuál es la diferencia entre ambos métodos?, el utilizado en nuestro ejemplo es más sencillo y no utiliza ningún script, pero a su vez es menos eficaz, ya que en la mayoría de los casos no funcionará. Mientras que el segundo, si bien un poco más complicado, nos asegura casi un 100% de efectividad y una gran variedad de opciones para hacerlo, pues existen miles de scripts para diferentes tipos de formularios.

Supongamos, esto es solo un ejemplo, que nuestro servidor web o ISP (Internet Service Provider o Proveedor de Internet) cuenta con un script CGI (en futuras clases usaremos scripts de java o visual Basic) para manejar formularios, así sería la configuración del mismo en nuestra página:

```
<FORM ACTION="nombre del script o pagina que procesara el contenido"  
METHOD=POST>
```

```
<input type=hidden name="to" value="quantum@midominio.com">  
<input type=hidden name="return-url"  
value="http://www.midominio.com/gracias.html">
```

<!-- estos hidden fields (campos escondidos) pueden ser necesarios para algunos scripts, lo que hacen es comunicar cierta información al servidor acerca de cómo manipular los datos manteniendose ocultos a la vista de los usuarios. En este caso le indicamos la dirección de email a dónde enviar los datos y hacia qué página ir después. -->

```
<table align="center" border="0">  
<td align="left" width="100">Nombre:  
</td>  
<td align="center" width="150">  
<INPUT NAME="nombre" MAXLENGTH="25" TYPE="TEXT" VALUE=""> </td>  
<tr>  
<td align="left" width="100">Email:  
</td>  
<td align="center" width="150">  
<INPUT NAME="mail" MAXLENGTH="25" TYPE="TEXT" VALUE=""> </td>  
<tr>  
<td align="left" width="100">Motivo:  
</td>  
<td align="center" width="150">  
<INPUT NAME="motivo" MAXLENGTH="25" TYPE="TEXT" VALUE=""> </td>  
<tr>  
<td align="left" width="100"> Mensaje:  
</td>
```

```
<td>
<TEXTAREA NAME="mensaje" ROWS=3 COLS=20>
</TEXTAREA>
</td>
<tr>
<td width="100">
</td>
<td align="right" width="150">
<INPUT NAME="boton" TYPE="SUBMIT" VALUE="Enviar">
</td>
</TABLE>
```

<!-- los campos a utilizar deben ser aceptados por el script, es decir el script esta diseñado para manejar cierto número y tipo de variables, es por eso que debemos configurar nuestro formulario acorde al script o guión que seleccionemos. Esto puede parecer toda una odisea pero es más simple de lo que se piensa. -->

```
</FORM>
```

Como dijimos anteriormente, si por alguna razón nuestro proveedor de Internet o servidor web donde alojamos nuestro sitio no posee scripts **CGI**, no debemos bajar los brazos, aún nos queda una posibilidad: utilizar guiones gratuitos online. Existen muchas empresas que ofrecen este servicio y además por algunos billetes nos pueden crear o generar un script a medida. En las siguientes direcciones se pueden obtener muy buenos scripts gratis con todas las instrucciones correspondientes:

[http://www.cgi-resources.com/Programs\\_and\\_Scripts/Remotely\\_Hosted/Form\\_Processing/](http://www.cgi-resources.com/Programs_and_Scripts/Remotely_Hosted/Form_Processing/)  
<http://www.sbrady.com/hotsource/cgi/index.html#ffp>

Para los más osados y valientes, aún existe una tercera posibilidad: crear nuestros propios scripts. Si nuestro proveedor o servidor web nos permite el acceso al directorio /cgi-bin, nos es posible subirlos, compilarlos y luego correrlos. Los mejores lugares en la red para obtener información, código fuente y ejemplos de cómo hacer esta hazaña son:

[http://www.cgi-resources.com/Programs\\_and\\_Scripts/](http://www.cgi-resources.com/Programs_and_Scripts/)  
<http://www.artsackett.com/freebies/asform/>

### Construcción de Formularios

El **TYPE** más común para la etiqueta **<INPUT>** de un formulario es **TEXT**.

```
<FORM>
<INPUT TYPE="text">
</FORM>
```

Toda etiqueta **<INPUT>** necesita un **NAME** para poder identificar el valor que el usuario ingresa, es decir, el valor del parámetro **NAME** es el nombre de la variable que alojará el valor ingresado por el usuario.

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="text" NAME="nombre">  
</FORM>
```

Cuando el usuario ingresa su nombre en la casilla de texto (por ejemplo Morgan Clay), éste se convertirá en el valor de entrada de la etiqueta **INPUT** y será relacionado con "nombre" (**NAME="nombre"**), de forma que el resultado que será procesado será el par nombre=Morgan Clay. Es posible, si así lo deseamos, establecer un valor predeterminado de la siguiente manera:

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="text" NAME="nombre" VALUE="J.J. Lopez">  
</FORM>
```

Esto automáticamente generará el par nombre=J.J. Lopez, que sólo será modificado si el usuario lo cambia. El tamaño de las casillas puede ser especificado también de la siguiente manera:

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="text" NAME="nombre" VALUE="Morgan Clay" SIZE=20>  
</FORM>
```

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="text" NAME="nombre" VALUE="Morgan Clay" SIZE=15>  
</FORM>
```

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="text" NAME="nombre" VALUE="Morgan Clay" SIZE=10>  
</FORM>
```

El valor predeterminado para el tamaño de un **INPUT** es **SIZE=20**, es decir, que sino le explicitamos otro tamaño, el navegador asumirá el valor 20 para el parámetro **SIZE**.

También podemos indicar la cantidad de caracteres a ingresar por el usuario, aunque no es muy utilizado este parámetro, puede resultar útil en algunas ocasiones. Por ejemplo, un límite de 15 caracteres lo indicamos de la siguiente manera:

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="text" NAME="nombre" SIZE=30 MAXLENGTH=15>  
</FORM>
```

Muy similar al **TYPE=TEXT** es el **TYPE=PASSWORD**. Es exactamente igual al tipo texto, con la diferencia que despliega en pantalla \*\*\* en lugar de letras a medida que tipea el usuario.

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="password" NAME="clave">  
</FORM>
```

Acá también cuentan los atributos **SIZE**, **VALUE**, y **MAXLENGTH**.

### Radio Buttons y Check Boxes

Los Radio Buttons le permiten al usuario seleccionar una entre varias opciones. En cambio las Check Boxes le dan la posibilidad de elegir una o más opciones.

#### Radio Buttons

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="radio" NAME="equipos">  
</FORM>
```

Recordemos que toda etiqueta **INPUT** debe llevar un **VALUE** y un **NAME**:

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="radio" NAME="equipos" VALUE="cuervo">San Lorenzo  
<BR><INPUT TYPE="radio" NAME="equipos" VALUE="gallina">River Plate  
<BR><INPUT TYPE="radio" NAME="equipos" VALUE="bostero">Boca Juniors  
</FORM>
```

- San Lorenzo
- River Plate
- Boca Juniors

El **NAME** es el mismo para los tres Radio Buttons, pues son tres opciones para el mismo campo **NAME="equipos"**. En este caso el **VALUE** ya está definido, solo debemos esperar la selección del usuario, por ejemplo si marcarse la primera se procesaría la siguiente información: equipos=cuervo. Con el parámetro **CHECKED** le indicamos al *navegador* cual de todas las opciones debe aparecer marcada por defecto.

Si lo hacemos completo, se vería así:

```
<FORM>  
¿Quién será el campeón del torneo argentino?<BR>  
<BR><INPUT TYPE="radio" NAME="equipos" VALUE="cuervo" CHECKED>San
```

Lorenzo

```
<BR><INPUT TYPE="radio" NAME="equipos" VALUE="gallina"> River Plate  
<BR><INPUT TYPE="radio" NAME="equipos" VALUE="bostero"> Boca Juniors  
<BR><INPUT TYPE="radio" NAME="equipos" VALUE="rojos">Independiente  
<BR><INPUT TYPE="radio" NAME="equipos" VALUE="academia"> Racing Club  
<BR><INPUT TYPE="radio" NAME="equipos" VALUE="fortineros"> Vélez  
Sarsfield  
</FORM>
```

¿Quién será el campeón del torneo argentino?

- San Lorenzo
- River Plate
- Boca Juniors
- Independiente
- Racing Club
- Vélez Sarsfield

Check Boxes

La construcción de Check Boxes es bastante similar:

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="cuervo">  
</FORM>
```

A diferencia de los Radio Buttons, los Check Boxes mantienen el mismo valor para el parámetro **VALUE** (**este atributo puede ser opcional**), y cambian el valor de **NAME**. Por ejemplo:

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="cuervo" VALUE="YES">San Lorenzo  
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="gallina" VALUE="YES"> River PLate  
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="bostero" VALUE="YES"> Boca Juniors  
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="rojo" VALUE="YES"> Independiente  
</FORM>
```

- San Lorenzo
- River PLate
- Boca Juniors
- Independiente

Al igual que con los Radio Buttons podemos hacer uso del parámetro **CHECKED** para marcar alguna por defecto, si así lo quisiéramos:



```
<FORM>
¿Quiénes son amargos?<BR>
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="cuervo" VALUE="YES">San Lorenzo
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="gallina" VALUE="YES"
CHECKED>River PLate
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="bostero" VALUE="YES">Boca Juniors
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="rojo" VALUE="YES"
CHECKED>Independiente
</FORM>
```

¿Quiénes son amargos?

- San Lorenzo
- River PLate
- Boca Juniors
- Independiente

Si bien, algunas opciones están marcadas por defecto, el usuario es capaz de desmarcarlas y marcar otras. Los datos serán recolectados de la siguiente manera:

```
gallina=YES
rojo=YES
```

(si es que el usuario no modifica las opciones por defecto... incluso pueden elegir ninguna, es decir, dejar todas desmarcadas, entonces no habra ningún valor procesado)

Ahora bien, supongamos que quisiéramos hacer tres preguntas con opciones acerca de un mismo tema, ¿como lo haríamos?, muy simple, lo único que debemos recordar es que no puede haber **NAMES** duplicados en un mismo formulario, por tanto el formulario tendría esta pinta:

```
<FORM>
<TABLE BORDER="1" ALIGN="center">
<TR>
<TD WIDTH="350">
¿Cuál es la hinchada más original?
</TD>
<TR>
<TD WIDTH="350">
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="original?..SL" VALUE="YES">San
Lorenzo
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="original?..RP" VALUE="YES">River
Plate
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="original?..BJ" VALUE="YES">Boca
Juniors
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="original?..I"
VALUE="YES">Independiente
</TD>
```

```
<TR>
<TD WIDTH="350">
¿Cuál es más numerosa?
</TD>
<TR>
<TD WIDTH="350">
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="numerosa?..SL" VALUE="YES">San
Lorenzo
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="numerosa?..RP" VALUE="YES">River
Plate
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="numerosa?..BJ" VALUE="YES">Boca
Juniors
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="numerosa?..I"
VALUE="YES">Independiente
</TD>
<TR>
<TD WIDTH="350">
¿Cuál es más fiestera?
</TD>
<TR>
<TD WIDTH="350">
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="fiestera?..SL" VALUE="YES">San
Lorenzo
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="fiestera?..RP" VALUE="YES">River
Plate
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="fiestera?..BJ" VALUE="YES">Boca
Juniors
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="fiestera?..I"
VALUE="YES">Independiente
</TD>
</TABLE>
</FORM>
```

|   |
|---|
| <b>¿Cuál es la hinchada más original?</b>   |
| <input type="checkbox"/> San Lorenzo<br><input type="checkbox"/> River Plate<br><input type="checkbox"/> Boca Juniors<br><input type="checkbox"/> Independiente |
| <b>¿Cuál es más numerosa?</b>   |
| <input type="checkbox"/> San Lorenzo<br><input type="checkbox"/> River Plate<br><input type="checkbox"/> Boca Juniors<br><input type="checkbox"/> Independiente |
| <b>¿Cuál es más fiestera?</b>   |

|  |
|--|
| <input type="checkbox"/> San Lorenzo   |
| <input type="checkbox"/> River Plate   |
| <input type="checkbox"/> Boca Juniors  |
| <input type="checkbox"/> Independiente |

Supongamos que el usuario marca en la primera pregunta "San Lorenzo", en la segunda "Boca Juniors" y en la tercera "San Lorenzo" nuevamente, la información procesada será entonces:

```
original?..SL=YES  
numerosa?..BJ=YES  
fiestera?..SL=YES
```

### Listas

Para la creación de listas de elementos utilizamos la etiqueta **<SELECT>** en lugar de la utilizada anteriormente **<INPUT>**, y a diferencia de esta última debe ser cerrada con su para **</SELECT>**. Es decir:

```
<FORM>  
<SELECT>  
elementos de la lista <  
</SELECT>  
</FORM>
```

### Listas Desplegables

Le damos un **NAME** y agregamos algunos elementos.

```
<FORM>  
<SELECT NAME="equipos">  
<OPTION>San Lorenzo  
<OPTION>River Plate  
<OPTION>Boca Juniors  
<OPTION>Independiente  
<OPTION>Racing Club  
</SELECT>  
</FORM>
```

A cada **<OPTION>** le otorgamos un valor:

```
<FORM>  
<SELECT NAME="equipos">  
<OPTION VALUE="cuervo">San Lorenzo  
<OPTION VALUE="gallina">River Plate  
<OPTION VALUE="bostero">Boca Juniors  
<OPTION VALUE="rojo">Independiente  
<OPTION VALUE="academia">Racing Club
```

```
</SELECT>  
</FORM>
```

A screenshot of a web browser showing a dropdown menu. The menu is currently displaying 'River Plate' as the selected option. The dropdown arrow is visible on the right side of the box.

La opción por defecto de una lista de este tipo es la primera **<OPTION>** declarada. Si quisiéramos marcar otra opción por defecto lo hacemos con el parámetro **SELECTED** de esta manera:

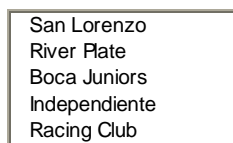
```
<FORM>  
<SELECT NAME="equipos">  
<OPTION VALUE="cuervo">San Lorenzo  
<OPTION VALUE="gallina" SELECTED>River Plate  
<OPTION VALUE="bostero">Boca Juniors  
<OPTION VALUE="rojo">Independiente  
<OPTION VALUE="academia">Racing Club  
</SELECT>  
</FORM>
```

A screenshot of a web browser showing a dropdown menu. The menu is currently displaying 'River Plate' as the selected option. The dropdown arrow is visible on the right side of the box.

### Listas Desplegadas

La construcción de una lista desplegada es bastante similar a la de una lista desplegable, solo difieren en algunos parámetros. Para convertir la lista desplegable de equipos en una lista ya desplegada utilizamos el parámetro **SIZE** de la siguiente manera:

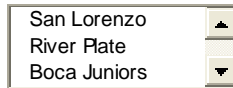
```
<FORM>  
<SELECT NAME="equipos" SIZE=5>  
<OPTION VALUE="cuervo">San Lorenzo  
<OPTION VALUE="gallina">River Plate  
<OPTION VALUE="bostero">Boca Juniors  
<OPTION VALUE="rojo">Independiente  
<OPTION VALUE="academia">Racing Club  
</SELECT>  
</FORM>
```

A screenshot of a web browser showing a list box. The list box contains five team names: San Lorenzo, River Plate, Boca Juniors, Independiente, and Racing Club. The list is displayed vertically within a rectangular box.

El valor del parámetro **SIZE** indica exactamente cuántos elementos desplegar simultáneamente. Si el valor del **SIZE** es menor al número total de elementos de la lista, automáticamente aparecerá una barra de desplazamiento sobre el lado derecho de la misma. Para verlo mejor indiquemos un **SIZE=3** para la lista de equipos:

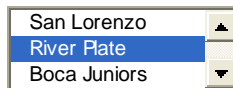
```
<FORM>  
<SELECT NAME="equipos" SIZE=3>
```

```
<OPTION VALUE="cuervo">San Lorenzo  
<OPTION VALUE="gallina">River Plate  
<OPTION VALUE="bostero">Boca Juniors  
<OPTION VALUE="rojo">Independiente  
<OPTION VALUE="academia">Racing Club  
</SELECT>  
</FORM>
```



Al igual que las lista desplegables podemos indicar un elemento seleccionado por defecto mediante el parámetro **SELECTED**:

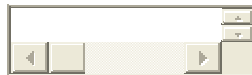
```
<FORM>  
<SELECT NAME="equipos" SIZE=3>  
<OPTION VALUE="cuervo">San Lorenzo  
<OPTION VALUE="gallina" SELECTED>River Plate  
<OPTION VALUE="bostero">Boca Juniors  
<OPTION VALUE="rojo">Independiente  
<OPTION VALUE="academia">Racing Club  
</SELECT>  
</FORM>
```



## AREA DE TEXTO

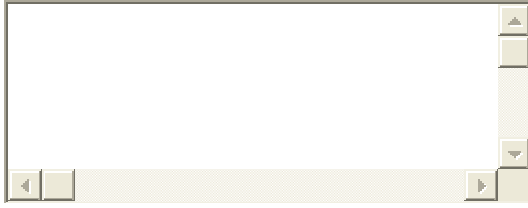
Para generar un area de texto donde el usuario pueda escribir libremente un mensaje, un comentario o sugerencia, debemos utilizar la etiqueta **<TEXTAREA>** de la siguiente manera:

```
<FORM>  
<TEXTAREA NAME="SUGERENCIAS">  
</TEXTAREA>  
</FORM>
```



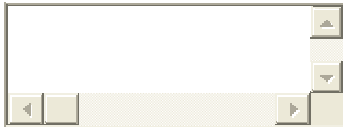
Controlamos el tamaño del area de texto con los parámetros **ROWS** y **COLS**, cuyos valores representan el número de filas y columnas respectivamente que ocupará en pantalla dicha area. Para entenderlo mejor, **ROWS** sería la altura y **COLS** la anchura.

```
<FORM>  
<TEXTAREA NAME="SUGERENCIAS" ROWS=6 COLS=50>  
</TEXTAREA>  
</FORM>
```



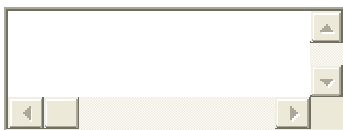
Un atributo interesante de esta etiqueta `<TEXTAREA>` es **WRAP**. Algunos navegadores no lo interpretan correctamente, lo que significa que directamente lo ignorarán. Este parámetro **WRAP** significa que el texto ingresado no puede superar los márgenes laterales, es decir, cuando el usuario llegue al final del margen derecho automáticamente desplazará el cursor hacia abajo sin esperar que el usuario presione la tecla **ENTER**.

```
<FORM>  
<TEXTAREA NAME="COMMENTS" ROWS=3 COLS=30 WRAP="soft">  
</TEXTAREA>  
</FORM>
```



**WRAP="soft"** significa que el texto ingresado en la caja de texto no superará los márgenes laterales, pero será procesado como una línea larga de caracteres, es decir, viajará a su destino como una larga cadena de caracteres.

```
<FORM>  
<TEXTAREA NAME="COMMENTS" ROWS=3 COLS=30 WRAP="hard">  
</TEXTAREA>  
</FORM>
```



**WRAP="hard"** significa que el texto es enviado tal cual fue ingresado.

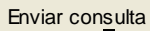
```
<FORM>  
<TEXTAREA NAME="COMMENTS" ROWS=3 COLS=30 WRAP="off">  
</TEXTAREA>  
</FORM>
```

Esto es normalmente el valor por defecto de las áreas de texto si es que no se especifica un valor distinto para este parámetro.

### Botones **SUBMIT** y **RESET**

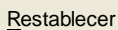
Son muy simples de declarar:

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="submit">  
</FORM>
```



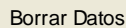
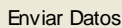
Este tipo de boton envía la información. Mientras que el **RESET** lo que hace es borrar las modificaciones realizadas por el usuario y regresar todos los valores por defecto.

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="reset">  
</FORM>
```



Es posible cambiar el texto de estos botones con el parámetro **VALUE**:

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Enviar Datos">  
<INPUT TYPE="reset" VALUE="Borrar Datos">  
</FORM>
```



En caso de ser necesario, no es lo común, podemos asignarle un **NAME** a los botones de **RESET** y **SUBMIT**. Esto sería necesario en el caso extraordinario de tener dos botones del mismo tipo en un mismo formulario, algo más que insólito.

Podemos utilizar una imagen como boton **SUBMIT**:

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="image" SRC="enviar.jpg" WIDTH=70 HEIGHT=35 BORDER=0  
ALT="Submit">  
</FORM>
```



Para el caso de botones del tipo **RESET** no nos es posible asignarle una imagen.

Aquí va un simple truco, un botón que nos transporta a otra página:

```
<FORM ACTION="indexweb.php3">  
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Tutorial">  
</FORM>
```

